

Biuletyn

Opracowany przez zespół RETROSTEM
team

30/9/2019

Edycja 2

Projekt RETROSTEM przyspiesza

Drogi Czytelniku,

celem projektu RETROSTEM jest pomoc instytucjom szkolnictwa wyższego w tworzeniu bardziej innowacyjnych przestrzeni edukacyjnych i programów nauczania dla najmłodszych w celu przygotowania nowego pokolenia przedsiębiorców. W ciągu ostatnich miesięcy partnerzy osiągnęli kolejne kroki milowe, o których dowiesz się poniżej.

W październiku 2018 r. w Edynburgu oficjalnie uruchomiono projekt RETROSTEM, finansowany w ramach programu ERASMUS +.

Konsorcjum partnerów prowadzących projekt obejmuje 6 pomiotów: CIVIC (Wielka Brytania, partner koordynujący), Emphasys (Cypr), CCSDE (Irlandia), Politechnika Łódzka (Polska), MIRCEA (Rumunia) i EA (Grecja).

W ostatnich miesiącach partnerzy intensywnie pracowali nad rozwojem platformy sprzętowej - konsoli RETROSTEM. Urządzenie wyposażone w nowe komponenty bazujące na

Raspberry Pi, a jego ergonomia została ulepszona. Jednocześnie trwają prace nad materiałami dydaktycznymi niezbędnymi do samodzielnej pracy. W tym czasie przygotowano m.in. Przewodnik po konsoli RETROSTEM, Scratch 2.0 na konsoli RETROSTEM, Scratch GPIO, Raspberry Pi GPIO przy użyciu Pythona, oraz moduł związany z obliczeniami fizycznymi z wykorzystaniem konsoli RETROSTEM. Partnerzy przeprowadzili także wiele spotkań związanych z promocją projektu i konsoli RETROSTEM, np. Konferencja Irish Science Teachers Association - IRLANDIA, AG Meetup # 2 Gamification & Games, Finding the Differences - GRECJA, spotkanie prezentacyjne projektu RETROSTEM z interesariuszami - RUMUNIA czy też Dni Matematyki i Fizyki - POLSKA

Poznaj naszych
partnerów

...



This project has been funded by the Erasmus+ Programme of the European Union.

The information and views set out in this publication are those of the author(s) and do not necessarily reflect the official opinion of the European Union. Neither the European Union institutions and bodies nor any person acting on their behalf may be held responsible for the use which may be made of the information contained therein.

Spotkanie konsorcjum RETROSTEM

Drugie spotkanie projektowe odbyło się w czerwcu 2019 r. w biurach Emphasys w Nikozji na Cyprze. Partnerzy omówili postępy w projekcie i podsumowali wyniki osiągnięte

w pierwszym okresie. Na bazie zgromadzonych doświadczeń zostały zaprojektowane zmiany, które w najbliższych miesiącach zostaną zaimplementowane w konsoli RETROSTEM. Przed nami kolejne miesiące wyzwań. Na zakończenie ustalono, że kolejne spotkanie odbędzie się w Grecji w styczniu 2020 roku!

2018-1-UK01-KA201-048152



Find us in:



www.retrostem.eu



<https://www.facebook.com/retrostem/>



<https://twitter.com/RETROSTEM1>

Zapisz się już dziś na nasz newsletter!