



## Pierwsza wzmianak prasowa

## Rozpoczęcie projektu Erasmus+ 'RETROSTEM'



Emphasys Centre ma zaszczyt ogłosić początek Retrostem - nowego projektu w ramach Erasmus+ skierowanego dla nauczycieli w szkołach podstawowych i średnich. Naszym celem jest zachęcanie młodzieży do używania konsoli do gier w stylu retro do promowania STEM.

RETROSTEM oficjalnie wystartował w październiku ubiegłego roku w Edynburgu podczas spotkania partnerów projektu z UK, Polski, Grecji, Irlandii, Rumunii oraz Cypru. Rozpoczęto rozmowy nad zbudowaniem oraz skonfigurowaniem konsoli mającej pomóc zaangażować młodzież w rozwój kompetencji w zakresie programowania oraz innych dziedzin STEM.



### Cele projektu:

- wzmocnienie kreatywności, zdolności motorycznych, umiejętności rozwiązywania problemów, nawiązywania współpracy oraz innych przydatnych umiejętności poprzez czytanie, pisanie, liczenie oraz zaszczepienie przedsiębiorczości i wiedzy STEM
- podnoszenie poziomu umiejętności cyfrowych wśród nauczycieli - przygotowanie ich na stagnację internetu rzeczy (IoT), czwartej rewolucji przemysłowej oraz nauczaniu opartym na grach
- promocja koncepcji nauczania on-line (K-12) - umożliwienie nauczycielom oraz uczniom przyswojenia wiedzy i umiejętności z zakresu programowania, elektroniki i robotyki za pomocą tworzonych konsoli retro oraz gier edukacyjnych

Dowiedz się więcej :

<http://retrostem.eu>



### Konsorcjum