



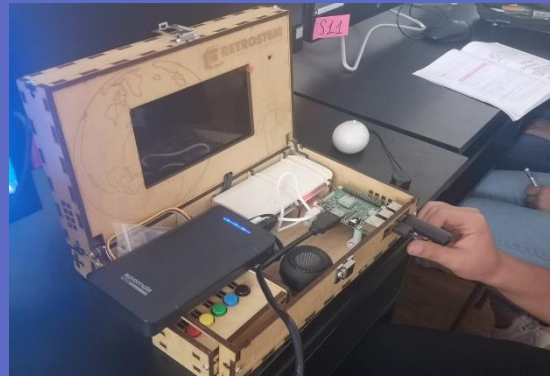
Al 2^{-lea} comunicat de presă

Activitățile proiectului nostru Erasmus + „RETROSTEM”



Colegiul Național Pedagogic „Mircea Scarlat” implementează cu responsabilitate proiectul RETROSTEM, proiect Erasmus +, în timpul căruia, în primul an de proiect, în perioada 01.10. 2018 - 01.10. 2019, am contribuit la realizarea consolei IO1 - RETROSTEM, Ghid educațional și curriculum și dezvoltăm IO2 - RETROSTEM Mediu de învățare pentru motivații și DIY kituri, produse intelectuale care vor susține profesorii din școlile primare și gimnaziale pentru a construi console RETROSTEM și cum să le folosească în sala de clasă pentru a preda programarea dezvoltând jocuri folosind Minecraft P și Scratch.

În această perioadă am folosit consola RETROSTEM pentru clasa studenților și i-am încurajat să dezvolte jocuri practice și să promoveze STEM în educație.



În cadrul proiectului au avut loc două reuniuni transnaționale la Edinburgh și Nicosia, unde partenerii din Marea Britanie, Polonia, Grecia, Irlanda, România și Cipru s-au întâlnit și au analizat progresul proiectului pentru realizarea de console IO1-RETROSTEM, Ghid educațional și curriculum. ca IO2 - RETROSTEM Learning Motivation Environment și DIY kituri, precum și sprijin pentru elevii tineri în dezvoltarea jocurilor și folosirea codificării în lecții . Obiectivele proiectului sunt:

- Îmbunătățește creativitatea, abilitățile motorii, rezolvarea problemelor, autodirecția, colaborarea și alte abilități de viață, prin citire, scriere, matematică și însușirea antreprenoriatului și cunoștințelor STEM.
- Îmbunătățirea abilităților digitale ale profesorilor - pregătiți-le pentru apariția internetului lucrurilor (IoT), a 4-a revoluție industrială și a învățării bazate pe joc.
- Promovarea conceptelor importante K-12 - permite profesorilor și elevilor din școală să descopere programare, electronică și robotică prin utilizarea unei console de jocuri retro și jocuri educative hands-on.

Aflați mai multe:

<http://retrostem.eu>



The Consortium

