



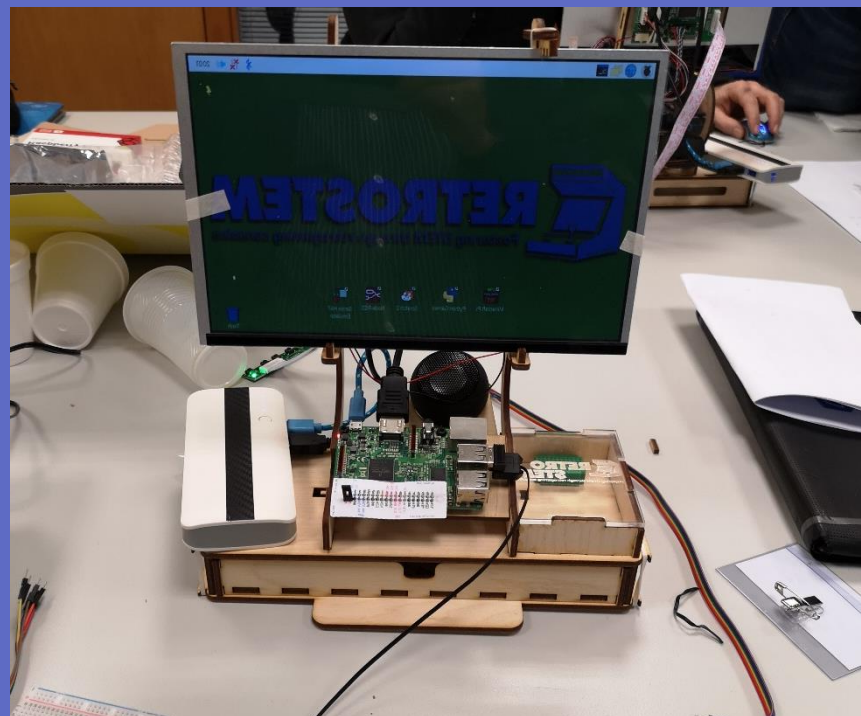
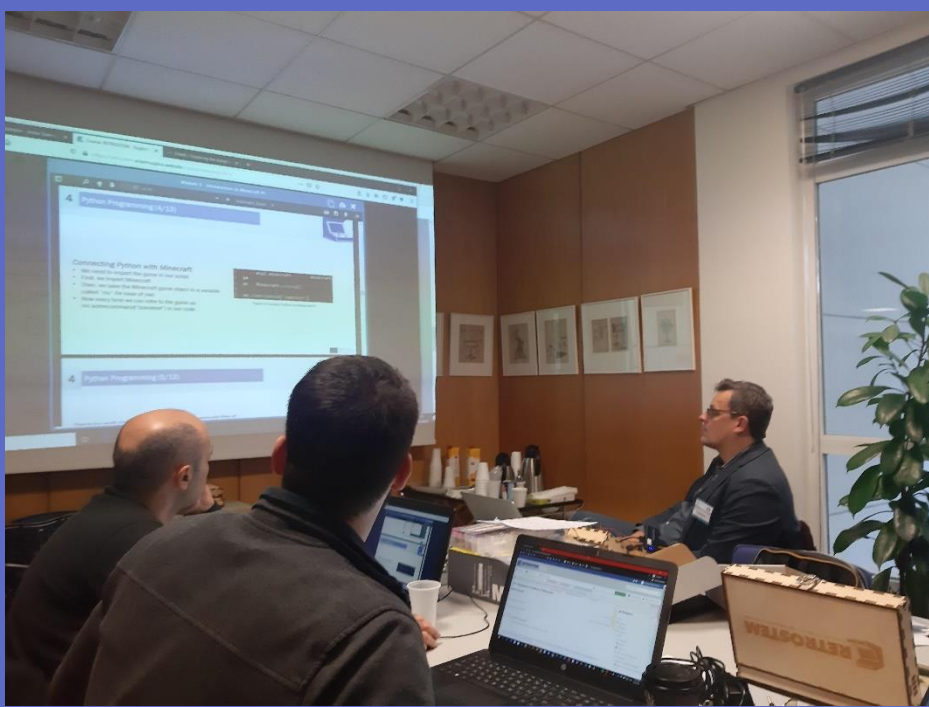
Al treilea comunicat de presă

RETROSTEM promovează abordarea inovatoare



Consortiul RETROSTEM în acest an a început să prezinte rezultatele activității lor în cadrul proiectului RETROSTEM finanțat de ERASMUS +. În ianuarie 2020, a avut loc activitatea de învățare, predare și formare (LTTA), în care partenerii au stabilit abordarea inovatoare a RETROSTEM de promovare a absorbției subiectului STEM la tineri. Ei au demonstrat kiturile electronice de bricolaj și i-au dus pe cursanți prin ghidul profesorilor, modulele de instruire și mediul motivațional de învățare, instrumente care îi vor ajuta pe profesori să își îmbunătățească abilitățile digitale și vor ajuta la implicarea elevilor în STEM printr-o consolă de retro-jocuri și jocuri educative hands-on.

De asemenea, consorțiul a profitat de această ocazie pentru a lansa Academia RETROSTEM; o comunitate facilitată prin intermediul site-ului web RETROSTEM pentru a îmbunătăți preluarea resurselor RETROSTEM, pentru a împărtăși cunoștințe și pentru a sprijini utilizatorii. Acest lucru are potențialul de a fi util în timpul pilotelor produselor RETROSTEM, care sunt programate să aibă loc în timpul verii.



Obiectivele proiectului sunt:

- Îmbunătățește creativitatea, abilitățile motorii, rezolvarea problemelor, autodirecția, colaborarea și alte abilități de viață, prin citire, scriere, matematică și însușirea antreprenoriatului și cunoștințelor STEM.
- Îmbunătățirea abilităților digitale ale profesorilor - pregătiți-le pentru apariția internetului lucrurilor (IoT), a 4-a revoluție industrială și a învățării bazate pe joc.
- Promovarea unor concepte importante K-12 - permite profesorilor și elevilor școlii să descopere programare, electronică și robotică prin utilizarea unei console de retro-jocuri și jocuri educative hands-on.

Aflați mai multe:

<http://retrostem.eu>



CONSORTIU

