

3ο Δελτίο Τύπου

Το RETROSTEM αναπτύσσει την καινοτόμο προσέγγιση του

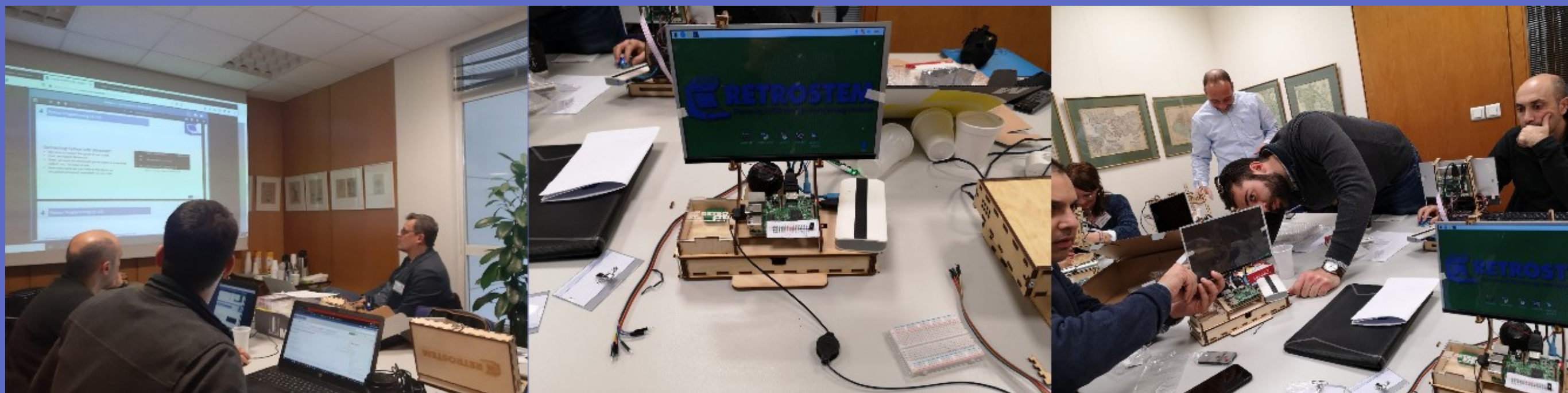


Η κοινοπραξία του έργου RETROSTEM που χρηματοδοτείται από το πρόγραμμα ERASMUS+ ξεκίνησε φέτος την ανάπτυξη των αποτελεσμάτων των εργασιών της. Τον Ιανουάριο του 2020 πραγματοποιήθηκε η Δραστηριότητα Μάθησης, Διδασκαλίας και Κατάρτισης, στην οποία οι εταίροι καθόρισαν την καινοτόμο προσέγγιση του RETROSTEM για την προώθηση των θεματικών STEM στους νέους. Παρουσιάστηκαν τα ηλεκτρονικά kit DIY και οι οδηγοί για τους εκπαιδευτικούς των εκπαιδευτικών ενοτήτων και του μαθησιακού περιβάλλοντος, εργαλεία που θα βοηθήσουν τους εκπαιδευτικούς να βελτιώσουν τις ψηφιακές δεξιότητές τους και να ελκύσουν τους μαθητές σε θεματικές STEM μέσω μιας κονσόλας παιχνιδιών.

Η κοινοπραξία αξιοποίησε επίσης την ευκαιρία να ξεκινήσει την Ακαδημία RETROSTEM, μια κοινότητα που διευκολύνεται μέσω του ιστότοπου RETROSTEM για τη βελτίωση της αφομοίωσης των πόρων του RETROSTEM, την ανταλλαγή γνώσεων και την υποστήριξη των χρηστών. Αυτό έχει τη δυνατότητα να είναι χρήσιμη κατά τη διάρκεια των πιλότων των προϊόντων RETROSTEM, τα οποία προγραμματίζονται να πραγματοποιηθούν κατά τη διάρκεια του καλοκαιριού.

Οι στόχοι του ερευνητικού προγράμματος είναι:

- Να ενισχύσει την δημιουργικότητα, τις κινητικές δεξιότητες, την ικανότητα επίλυσης προβλημάτων, την αυτοδιάθεση, την συνεργασία, καθώς και άλλες δεξιότητες της καθημερινής ζωής, μέσα από το διάβασμα, την γραφή, τα μαθηματικά, και να ενσταλάξει την επιχειρηματικότητα και τις γνώσεις STEM.
- Να βελτιώσει τις ψηφιακές δεξιότητες των δασκάλων, να τους προετοιμάσει για τον ερχομό του Διαδικτύου των πραγμάτων (Internet of things – IoT), την 4^η βιομηχανική επανάσταση και την παιχνιδοκεντρική μάθηση.
- Να προωθήσει σημαντικές έννοιες K-12, να δώσει την δυνατότητα σε εκπαιδευτικούς και μαθητές να ανακαλύψουν τον προγραμματισμό, την ηλεκτρονική φυσική και την ρομποτική μέσω της χρήσης μιας ρετρό κονσόλας παιχνιδιών και πρακτικά εκπαιδευτικά παιχνίδια.



Κοινοπραξία: